

## Consolida UdeG proyecto de e-Sports

Abona a la formación integral al promover el desarrollo de habilidades para la vida

A pocos años de su creación, la [Universidad de Guadalajara \(UdeG\)](#) <sup>[1]</sup> **consolida su programa de e-Sports** surgido de la **Coordinación de Fomento al Desarrollo Integral**, en aras de impulsar las **habilidades de los estudiantes**.

En su más reciente participación en el Campeonato Nacional Universitario ANUIES 2025, **la selección de e-Sports tuvo una actuación histórica** al obtener una medalla de oro, una de plata y una de bronce en las categorías de *Marvel rivals*, *League of legends* y *Rocket league*, respectivamente.

Mario Alberto Padilla, promotor de esta disciplina en esta Casa de Estudio, consideró que el hecho ya de contar con estos resultados se debe al **constante entrenamiento** que tuvo el equipo, con horarios que no interrumpen sus clases y actividades.

“Practican contra otras universidades, tanto de México como de Estados Unidos. Había días que eran más prácticos y otros más enfocados en revisar teoría, sus errores; incluso, graban lo que realizan en sus entrenamientos y ven qué pueden mejorar”, declaró.

Otro de los puntos importantes para la obtención de resultados ha sido **el trabajo en equipo, la comunicación, el respeto en los malos momentos, para no perder la cabeza**.

“Ahora viene **seguir con la preparación, actualizarlos**, ya que algunos de los integrantes, el siguiente semestre ya no van a ser activos. Buscar talentos, hacer pruebas, buscar estudiantes que se puedan acoplar a las necesidades del equipo. Lo básico necesario es en las habilidades sociales, que sean un equipo que se respete, que tengan un compromiso institucional e identidad universitaria”, comentó.

Cinthia Gómez, quien también es coordinadora de este proyecto, dijo que la finalidad es que los estudiantes sientan que tienen el talento y la habilidad de formar parte de la familia e-Sports.

“Dejando claro que siempre **estas habilidades se vuelven parte de la formación integral** y que los chicos aprendan a gestionar, a liderar, a organizar. Ha sido un espacio y una plataforma donde más allá de jugar, también hay habilidades para desarrollar. Tenemos plataformas donde los chicos pueden inscribirse, pueden comunicarse con nosotros de manera particular y decir que tienen ganas de formar parte del equipo, como Instagram, Discord y Facebook”, indicó.

**El programa cuenta además con embajadores** en los centros universitarios, lo que abre la posibilidad de que se sientan en familia, forma un lazo con ellos mediante actividades que abonan a la formación integral.

**Atentamente**

**“Piensa y Trabaja”**

**“1925-2025. Un Siglo de Pensar y Trabajar”**

**Guadalajara, Jalisco, 11 de noviembre de 2025**

**Texto: Laura Sepúlveda Velázquez**

**Fotografía: Cortesía CGSU**

**Etiquetas:**

[Mario Alberto Padilla](#) [2]

---

**URL Fuente:** <https://comsoc.udg.mx/noticia/consolida-udeg-proyecto-de-e-sports>

**Links**

[1] <http://www.udg.mx>

[2] <https://comsoc.udg.mx/etiquetas/mario-alberto-padilla>