

Abren la convocatoria para la cuarta liga de e-Sports para preparatorias de UdeG

La competencia se llevará a cabo del 29 de septiembre al 5 de noviembre

El **Sistema de Educación Media Superior (SEMS)** de la **Universidad de Guadalajara (UdeG)** abrió la convocatoria para la cuarta edición de la **Liga e-Sports** que se llevará a cabo del **29 de septiembre al 5 de noviembre** con la intención de incentivar la práctica de los deportes electrónicos con un enfoque de salud digital, mental y desarrollo físico.

La maestra Sofía Villaseñor González, Coordinadora de Cultura y Educación para un Estilo de Vida Saludable del SEMS, señaló que en esta cuarta edición recibirá **participantes de todas las escuelas preparatorias de la Red Universitaria** e incorporadas a la UdeG con el fin de fomentar comunidad entre el estudiantado.

“Es importante mencionar que esta no es sólo una liga, no es sólo una competencia, **también se fomenta la comunidad**, el desarrollo de una plataforma, estrategias, el trabajo en equipo de todos estos alumnos que participan”, indicó.

El objetivo de esta liga es que las y los participantes no se ciñan sólo al juego electrónico, sino que **desarrollen habilidades como el trabajo en equipo, la autodisciplina y la estimulación del espíritu deportivo**, dijo el licenciado Ricardo Retano Pelayo, Jefe de la Unidad de Actividades Recreativas del SEMS.

“Algo que queremos hacer siempre en SEMS y en vida saludable es **cuidar el desarrollo integral de nuestros chicos**, entonces va acompañado de un equilibrio personal y habilidades estratégicas que tiene que ver con la toma de decisiones, manejo del estrés y llevar un ciclo de vida activo acompañado de estos e-Sports. Asimismo, se estimula el espíritu competitivo y el trabajo en equipo porque crecemos en comunidad y en manada”, expresó.

Iván Alejandro Zambrano Landázuri, CEO y Fundador de la empresa EVA, colaboradora de esta liga, señaló que en esta edición se ofrecerá a las y los **participantes la certificación Stamina Lab, que son talleres enfocados en su bienestar físico, nutricional, cognitivo y emocional**.

“Nos vamos a enfocar en el desarrollo físico, rutinas de ejercicio, de desgaste, de resistencia y de descanso; en el desarrollo nutricional nos vamos a enfocar en la educación básica de la tabla nutrimental, hábitos alimenticios, dietas balanceadas e higiene personal, que es muy importante. En el desarrollo cognitivo trabajaremos manejo de emociones, autoconocimiento, participación proactiva en entornos sociales y, por último, el desarrollo emocional en proyectos de vida, regulación de expectativas, retroalimentación a futuras generaciones y regulación del uso de redes sociales. La implementación de Stamina Labs es una pieza clave para que los e-Sports logren la trascendencia de otros deportes”, explicó.

El doctor Omar Velarde Martínez, Jefe de la Unidad de Deporte Masivo del SEMS, dio a conocer que la convocatoria incluye las disciplinas **League of Legends, Valorant, Super Smash Bros Ultimate, Rocket League, Just Dance y Fornite** con hasta cinco integrantes, dependiendo la disciplina.

El sistema de competencia se llevará a cabo en dos fases, la primera serán **las eliminatorias denominadas Brackets** con competencia remota y de doble eliminación que tendrán lugar **del 29 de septiembre al 17 de octubre**, mientras que las fases finales serán de manera remota para League of Legends, Valorant, Rocket League y Fornite **del 20 al 31 de octubre**, y de manera presencial para Just Dance y Super Smash Bros Ultimate del 3 al 5 de noviembre.

Quienes deseen participar deberán registrarse en la página **ebagaming.com.mx/ligaudg/** antes del 25 de septiembre.

Atentamente:

“Piensa y Trabaja”

“1925-2025. Un Siglo de Pensar y Trabajar”

Guadalajara, Jalisco, 12 de septiembre de 2025

Texto: Mariana González-Márquez

Fotografía: Abraham Aréchiga

Etiquetas:

[Sofía Villaseñor González](#) [1]

[Ricardo Retano Pelayo](#) [2]

[Iván Alejandro Zambrano Landázuri](#) [3]

[Omar Velarde Martínez](#) [4]

URL Fuente:

<https://comsoc.udg.mx/noticia/abren-la-convocatoria-para-la-cuarta-liga-de-e-sports-para-preparatorias-de-udeg>

Links

[1] <https://comsoc.udg.mx/etiquetas/sofia-villasenor-gonzalez>

[2] <https://comsoc.udg.mx/etiquetas/ricardo-retano-pelayo>

[3] <https://comsoc.udg.mx/etiquetas/ivan-alejandro-zambrano-landazuri>

[4] <https://comsoc.udg.mx/etiquetas/omar-velarde-martinez>