Inicio > Programa literario: Dibujar el mundo: la invención de los libros

Programa literario: Dibujar el mundo: la invención de los libros

Sábado 30 de noviembre 16:00 a 16:50

Auditorio Juan Rulfo, planta baja, Expo Guadalajara [1]

Esta actividad contará con transmisión streaming.

España, Invitado de Honor Programa Literario

Dibujar el mundo: la invención de los libros [1]

Participan: Irene Vallejo [1], Tyto Alba [1]

Modera: Raquel Castro [1]

¿Se puede trasladar un ensayo a un formato como el cómic? Precisamente es lo que ha logrado Tyto Alba a partir del libro de Irene Vallejo, obra de la literatura española reciente de enorme repercusión, tanto en el ámbito nacional como en el internacional. Alba y Vallejo hablarán del lenguaje gráfico como género literario, de su valor y de su gran capacidad representativa. Ambos autores explicarán esta aventura en común que los ha llevado a adaptar las páginas escritas en un junco al infinito de las imágenes. Dos obras que nos hace partícipes de una aventura colectiva que va del junco al papiro, y de ahí al libro, con paradas en los campos de batalla de Alejandro Magno, en los palacios egipcios, en los talleres y en las primeras librerías, en el laberinto subterráneo de Oxford o en las bibliotecas bombardeadas durante la guerra de los Balcanes.

Fecha:

Sábado 30 de Noviembre de 2024

Lugar:

Auditorio Juan Rulfo, planta baja, Expo Guadalajara

Tipo de evento:Actividad general [2]

URL Fuente:

https://comsoc.udg.mx/actividades/programa-literario-dibujar-el-mundo-la-invencion-de-los-libros?page=4>-actividades

=6

Links

[1]

https://fil.com.mx/prog/resultados.asp?r=0&idsr=0&f=0&n=&a=&c=&ids=9&tipo=&b=1&e=2024

[2] https://comsoc.udg.mx/tipo-de-evento/actividad-general