

## Ganan universitarios campeonato en GamerGy Guadalajara

La competencia tuvo como sede el Estadio Akron

Integrantes de la Liga UDG Esports de la Universidad de Guadalajara (UdeG) resultaron campeones en la división de League of Legends, del GamerGy Guadalajara, el cual fue organizado en días pasados por University Esports México.

El equipo integrado por: Uziel Kaleb Mejía Enríquez, Leobardo Leonel Cortés Pérez, Cristian David García Fuentes y David Omar Moreno Martínez, estudiantes del [Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías \(CUCEI\)](#) [1]; así como por Gerardo Miguel Estrada, del [Centro Universitario del Sur \(CUSur\)](#), [2] derrotó en dicha competencia a los representantes del Tecnológico de Monterrey, campus Guadalajara, por un marcador de 2-1.

La Coordinadora de Fomento al Desarrollo Integral de la UdeG, maestra Marcela Hernández Aguayo, compartió que los representantes de la universidad que participaron en dicha competencia **son los mejores de la Liga UDG Esports.**

“Competieron en un videojuego donde hay una escena surrealista; hay dragones, guerreros, guerreras y compiten en equipos de cinco jugadores; fueron tres partidas de 15 a 20 minutos. Es un gran resultado por ser un proyecto relativamente nuevo”, declaró.

Recordó que la UdeG ha empezado formalizar su liga con el fin de que los jóvenes puedan tener la posibilidad de desarrollarse en los videojuegos, que además de ser una tendencia innovadora hoy también es una estrategia que arroja el Comité Olímpico Internacional.

“La UdeG, al igual que muchas otras universidades, está teniendo equipos profesionales y la liga viene desde hace más de tres años con iniciativas desde las preparatorias, y de un año para acá considerando ya a los centros universitarios”, precisó.

Destacó el crecimiento de la liga principalmente, porque no se requiere estar en un lugar físico para jugar y estos resultados los motivan, y les ayuda en su formación integral.

“Preferimos que los jóvenes tengan actividades formativas, de ocio, creatividad, habilidades blandas y desarrollo cognitivo, a que estén en las calles o espacios nocivos”, expresó.

Hernández Aguayo comentó que como parte de las labores de promoción de estas actividades, durante las giras por el 30 aniversario de la Red Universitaria llevaron un módulo de videojuegos, con sillas *gamer*, consolas, pantallas para que los jóvenes pudieran vivir esta experiencia.

“La liga es gratuita, tenemos partidas casi todas las semanas, normalmente son por las noches, todos pueden participar y las actividades pueden consultarse en la página de Facebook UDG Esports”, concluyó Hernández Aguayo.

## **Atentamente**

**“Piensa y Trabaja”**

**“30 Años de la Autonomía de la Universidad de Guadalajara y de su organización en Red”  
Guadalajara, Jalisco, 31 de octubre de 2024**

**Texto: Laura Sepúlveda Velázquez**

**Fotografía: Cortesía UdeG**

## **Etiquetas:**

[Liga UDG Esports de la Universidad de Guadalajara](#) [3]

---

**URL Fuente:** <https://comsoc.udg.mx/noticia/ganan-universitarios-campeonato-en-gamergy-guadalajara>

## **Links**

[1] <https://www.cucei.udg.mx/>

[2] <http://www.cusur.udg.mx/es/>

[3] <https://comsoc.udg.mx/etiquetas/liga-udg-esports-de-la-universidad-de-guadalajara>