

## Clase pública de danza Conociendo la técnica Graham

**Fecha:**

Mar, 02 Mayo 2023 - 09:00

**Sede:**

Sala 4, Conjunto Santander de Artes Escénicas

**Dirección:**

Periférico Norte No. 1695, colonia Parque Industrial Belenes Norte, Zapopan, Jalisco

**Invitan:**

Cultura UDG

**En colaboración con la Licenciatura en Artes Escénicas para la Expresión Dancística.**

Conjunto Santander te invita a asistir a la clase pública de danza contemporánea donde los alumnos de la Licenciatura en Artes Escénicas para la Expresión Dancística de la Universidad de Guadalajara mostrarán los conocimientos adquiridos durante 4 meses de trabajo. La clase estará acompañada de la explicación de los principios y enfoque de la técnica Graham por parte de las maestras Meztli Robles y Lizbeth Herrera, reconocidas bailarinas de la escena local.

La clase pública está dirigida a estudiantes y público en general interesado en conocer una de las técnicas que imparte la Universidad de Guadalajara para la formación y especialización de los futuros bailarines y para quienes desean adquirir herramientas y conocimientos para la apreciación de la danza contemporánea.

**2 de mayo, 10:00 h.**

**Sala 4, Conjunto Santander de Artes Escénicas** (Av. Periférico Norte No. 1695, Col. Parque Industrial Belenes Norte, Zapopan, Jalisco).

**\*Regístrate gratis enviando tu nombre completo a: [vinculacion@conjuntosantander.com](mailto:vinculacion@conjuntosantander.com) [1]**

Cupo limitado.

**Más información en:**

<https://www.conjuntosantander.com/evento/921/Clase-publica-de-danza-contemporanea-05-2023> [2]

**Tipo de evento:**

[Actividad general](https://comsoc.udg.mx/tipo-de-evento/actividad-general) [3]

---

**URL Fuente:** <https://comsoc.udg.mx/cartelera-udeg/clase-publica-de-danza-conociendo-la-tecnica-graham?mini=2025-04>

**Links**

[1] mailto:vinculacion@conjuntosantander.com

[2] <https://www.conjuntosantander.com/evento/921/Clase-publica-de-danza-contemporanea-05-2023>

[3] <https://comsoc.udg.mx/tipo-de-evento/actividad-general>