

Presentación del proyecto de investigación: Entornos virtuales inteligentes para el aprendizaje basado en competencias

Fecha:

Vie, 07 Mayo 2021 - 10:00

Sede:

Virtual

Invitan:

UDGVirtual

En el marco del Seminario Permanente del IGCAAV.

Organiza: Instituto de Gestión del Conocimiento y del Aprendizaje en Ambientes Virtuales.

Contexto: La tercera fase del proyecto "entornos virtuales inteligentes para el aprendizaje basado en competencias", pretende integrar las distintas líneas de desarrollo de fases anteriores (representación computacional de competencias, mapa de competencias transversales del bachillerato, inferencia de estado de desarrollo de competencias con base en evidencias y visualización de estado de competencias) en un solo sistema, mediante el cual sea posible estimar, en una primera aproximación, los niveles de desarrollo de competencias transversales de los egresados del programa de Bachillerato del Sistema de Universidad Virtual.

Imparte: Dr. Rafael Morales Gamboa.

7 de mayo, 10:00 h.

Transmisión Vía Zoom, previo registro en: <https://investigacion.udgvirtual.udg.mx/> [1]

Tipo de evento:

[Actividad general](#) [2]

URL Fuente:

<https://comsoc.udg.mx/cartelera-udeg/presentacion-del-proyecto-de-investigacion-entornos-virtuales-inteligentes-para-el?page=1>

Links

[1] <https://investigacion.udgvirtual.udg.mx/>

[2] <https://comsoc.udg.mx/tipo-de-evento/actividad-general>