

Con Ideatón 2018, participa UDGVirtual en el Festival Epicentro

Se busca que jóvenes de nivel bachillerato generen soluciones innovadoras a los retos de la sociedad actual, con base en la ciencia y la tecnología

La Universidad de Guadalajara (UdeG) a través del [Sistema de Universidad Virtual \(UDGVirtual\)](#) [1] participa como aliado en la quinta edición del [Festival de Innovación Epicentro 2018](#) [2], organizado por la Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología del Gobierno de Jalisco (Sicyt) del 1 al 5 de octubre, y que este año se centrará en las tendencias de la innovación, los sectores estratégicos para el desarrollo del estado y las habilidades del futuro.

En el marco de este festival, se desarrolla el Ideatón 2018, una competencia organizada y desarrollada por estudiantes y profesores de UDGVirtual, en la que se busca **que jóvenes de bachillerato generen soluciones innovadoras a problemas** relacionados con los sectores agroalimentario, movilidad, construcción, electrónicos, gourmet, manufactura, moda y diseño y salud.

50 equipos integrados por estudiantes de escuelas públicas y privadas se encuentran trabajando en la **creación de un prototipo tecnológico inspirado en el movimiento maker** en el que usan el microcontrolador “Robot in a Can”, herramienta con fines educativos desarrollada por jóvenes emprendedores canadienses, quienes también participan en el Ideatón.

Del Sistema de Educación Media Superior (SEMS) de la UdeG participan diversas escuelas preparatorias, entre ellas la 5, 7, 13, la Escuela Vocacional y la Preparatoria de Tonalá, entre otras.

“Estamos aquí para aprender nuevas cosas que nos ayuden a generar algo que tenga un verdadero impacto en nuestra vida cotidiana, que logremos un cambio para el mundo”, comentó Diana Hernández Márquez, estudiante de la Preparatoria 13, cuyo equipo trabajó este martes en una solución para evitar accidentes en el ámbito de la construcción.

Se espera **que durante estos cuatro días participen en el Ideatón más de mil jóvenes**, de los cuales resultarán 12 equipos finalistas, quienes posteriormente recibirán asesoría por parte de expertos de UDGVirtual para el desarrollo de su proyecto de innovación.

Inauguración

Durante la inauguración celebrada este 1 de octubre, la coordinadora general de la Sicyt y directora de Epicentro, Carmina Haro Ramírez, agradeció a los representantes de los diferentes sectores que han apoyado al festival en sus ediciones anteriores. Es el caso de UDGVirtual y otras instituciones educativas que se han sumado a esta iniciativa desde el área académica.

A la ceremonia de inauguración asistió el gobernador Jorge Aristóteles Sandoval, así como el secretario

de la Sicyt, Jaime Reyes Robles, quienes destacaron que el Epicentro brinda herramientas para innovar, y generar impacto en los sectores económico y social.

A t e n t a m e n t e

"Piensa y Trabaja"

Guadalajara, Jalisco, 2 de octubre de 2018

Texto: Karina Alatorre | UDGVirtual

Fotografía: Cortesía UDGVirtual

Etiquetas:

[Diana Hernández Márquez](#) [3]

URL Fuente: <https://comsoc.udg.mx/noticia/con-ideaton-2018-participa-udgvirtual-en-el-festival-epicentro>

Links

[1] <http://www.udgvirtual.udg.mx>

[2] <https://www.epicentrofestival.com/#programa>

[3] <https://comsoc.udg.mx/etiquetas/diana-hernandez-marquez>