

Crea universitario aplicación deportiva

Está disponible para dispositivos con sistema Android

Apptletismo es el nombre de la aplicación que, además de servir como una herramienta pedagógica para docentes y entrenadores, es un auxiliar para la realización de la actividad física de los deportistas recreativos.

Esta aplicación para dispositivos móviles con sistema Android fue creada por Pedro Rivas Rodríguez, egresado de la licenciatura en Cultura Física y Deportes, del Centro Universitario de Ciencias de la Salud (CUCS) de la UdeG, está disponible de forma gratuita en Google Play y no requiere Internet para su funcionamiento.

“El objetivo de este proyecto es innovar en el proceso de enseñanza-aprendizaje incorporando nuevas tecnologías que se adapten a las necesidades de los estudiantes. La aplicación tiene dos funciones: para el docente, como un auxiliar pedagógico y para el estudiante, como una herramienta didáctica, porque muestra todas las prácticas y contenidos teóricos con animaciones y fácil de entender”, informó Rivas Rodríguez.

La aplicación con la cual el egresado obtuvo el grado máximo en su examen de titulación incluye 15 prácticas, de las cuales seis son de fuerza, cinco de velocidad, tres de resistencia y una evaluación, con una serie de circuitos y herramientas como cronómetro, y calculadoras de metabolismo basal y de índice de masa corporal.

“Te sirve para obtener una visión general de los diferentes sistemas de entrenamiento, por ejemplo, cada práctica de fuerza te da pequeñas rutinas y está dirigido también a principiantes o a quienes nunca han realizado actividad física”, señaló.

Su director de tesis, maestro Juan Josué Morales Acosta, dijo que ésta es la primera ocasión en que se realiza una aplicación como proyecto de titulación, con el propósito de innovar mediante aplicaciones móviles en las prácticas pedagógicas dentro del desempeño de los profesores, y espera que se desarrollen otras en el futuro.

“Cada práctica tiene un nombre, objetivo, materiales, las actividades que se van a llevar a cabo; tiene animaciones para facilitar la comprensión y ejecución de las actividades; contiene ejercicios de velocidad de reacción; uno que consiste en enseñar la técnica correcta en salida de atletismo, en mejorar la resistencia a la velocidad”, precisó.

Morales Acosta puntualizó que por el momento llevan un total de 140 descargas de *Apptletismo* y están buscando los mecanismos para hacer el registro correspondiente.

A t e n t a m e n t e

“Piensa y Trabaja”

Guadalajara, Jalisco, 24 de septiembre de 2018

Texto: Laura Sepúlveda

Fotografía: Adriana González

Etiquetas:

[Juan Josué Morales Acosta](#) [1]

URL Fuente: <https://comsoc.udg.mx/noticia/crea-universitario-aplicacion-deportiva>

Links

[1] <https://comsoc.udg.mx/etiquetas/juan-josue-morales-acosta>