

Impulsan Arte digital en Guadalajara

El tema fue abordado en las charlas de Campus Night, parte del proyecto Campus Party, que tuvo lugar ayer lunes en el Teatro Diana

En Jalisco debe impulsarse con mayor fuerza el tema de la creación artística digital, destinando más plataformas de exhibición para el trabajo de artífices que usan la tecnología como herramienta para crear, señaló Gibrán Furlán, artista digital, egresado del [Centro Universitario de Arte, Arquitectura y Diseño \(CUAAD\)](#), [1] quien mantuvo una charla con los jóvenes que se dieron cita la noche de este lunes, en el Teatro Diana para el evento Campus Night.

Antes de la salida de Furlán al escenario, las luces se apagaron y los asistentes pudieron deleitarse con el trabajo de *video mapping* que el joven creador, realizó como muestra de su trabajo, entonces las letras blancas colocadas al fondo del escenario y que formaban el hashtag #CPNIGHT, comenzaron a vestirse de distintos colores y texturas.

“Tenemos que darnos cuenta de que hay talento local, a través del arte digital se pueden transmitir ideas, perspectivas, sensaciones, y por eso Campus Party ha apostado en este tipo de manifestaciones artísticas, porque se tiene que incentivar más el arte digital como una herramienta social”, afirmó Gibrán Furlán.

Además de la charla sobre arte digital, Campus Night ofreció otras ponencias sobre “Cómo vender una idea”, y “Cómo ser un mexicano exitoso”, impartidas por Claudia Franco, directora artística de Exa FM Guadalajara, y Adrián Gutiérrez, conferencista y escritor, respectivamente.

Campus Night es parte del proyecto Campus Party, el mayor evento de tecnología, emprendimiento, creatividad y cultura digital en red del mundo, en cuya organización participa la Universidad de Guadalajara, y que este año tendrá lugar en Guadalajara, del 29 de junio al 3 de julio.

“Uno de los objetivos es involucrar cada vez más a jóvenes de distintas disciplinas, en esta ocasión trajimos esta charla para los estudiantes de artes visuales, hacerles saber que la tecnología puede aplicarse en prácticamente todos los ámbitos. Próximamente estaremos buscando involucrar a estudiantes de ciencias de la salud”, explicó la maestra Teresa Rodríguez, jefa de la Unidad de Apoyo a la Academia y la Investigación, de la Coordinación General de Tecnologías de Información de la UdeG, quien es el enlace operativo entre Campus Party y la Universidad.

A T E N T A M E N T E

"Piensa y Trabaja"

Guadalajara, Jalisco, 23 de febrero 2016

Texto: Karina Alatorre

Fotografía: Jorge Alberto Mendoza

Etiquetas:

[Claudia Franco](#) [2]

URL Fuente: <https://comsoc.udg.mx/noticia/impulsan-arte-digital-en-guadalajara>

Links

[1] <http://www.cuaad.udg.mx/>

[2] <https://comsoc.udg.mx/etiquetas/claudia-franco>