Publicado en *Coordinación General de Comunicación Social* (https://comsoc.udg.mx)

Proyecta UdeG crear campus inteligentes, incluyentes y sustentables

Reconocen a 22 estudiantes de ocho proyectos ganadores del reto “Mejora tu Campus”, en la clausura de Campus Party 2015

El Rector General de la Universidad de Guadalajara, maestro Itzcóatl Tonatiuh Bravo Padilla, anunció que la institución desarrolla dos convocatorias: la primera, denominada “Smart campus”, será lanzada este año y la segunda, el impulso de una semana de la innovación universitaria.

Este martes, Bravo Padilla entregó premios a 22 estudiantes que desarrollaron ocho proyectos ganadores del reto “Mejora tu campus” como parte de Campus Party 2015, seleccionados de entre más de tres mil trabajos. Apuntó que la primera convocatoria pretende resolver problemas como la seguridad, el control de asistencia de alumnos y otros recursos en aulas.

Se trata de generar un campus, “que además de inteligente, por lo tecnológicamente avanzado, sirva a la comunidad para efectos de sustentabilidad, salud e inclusión, metas que tenemos, y aquí tocaron varios temas clave, por ejemplo cómo apoyar para evitar la deserción”. Además, convocarán a estudiantes y profesores a que presenten y afinen proyectos que abonen a la solución de problemas sociales. Para el Smart campus, invitarán a ganadores para que apoyen en su desarrollo.

La maestra Carmen Rodríguez Armenta, titular de la Coordinación General Administrativa de la UdeG, destacó el papel de alumnos de la UdeG en Campus Party, así como los ganadores de los retos. En los próximos tres años se realizará Campus Party en Jalisco, y de septiembre a noviembre próximo habrá Campus Night.

Recordó que el pasado 19 de mayo, la UdeG firmó un convenio con Campus Party, a fin de integrarse como coorganizador. Además, fueron otorgadas más de 3 mil 200 becas para que estudiantes de la UdeG participaran sin costo en la fiesta de la creatividad. Esta Casa de Estudio también montó un pabellón de 150 metros cuadrados, donde se realizaron doce talleres y 17 conferencias.

Autoridades universitarias otorgaron una computadora portátil a los ganadores de “Mejora tu campus”. El proyecto “Automatización de un laboratorio de química general”, busca hacerlos más eficiente en su control mediante el uso de nuevas tecnologías; la meta es que se aplique en todos los laboratorios universitarios. Fue desarrollado por estudiantes del Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías (CUCEI).

“Así suena CUAAD”, desarrollado por alumnos de este centro, consiste en un *podcast* que busca informar a los estudiantes sobre trámites, becas e intercambios para facilitar la realización de sus pendientes administrativos.

“Blue house”, es otro de los ganadores; se trata de un proyecto elaborado por alumnos del Centro Universitario de la Costa, ubicado en Puerto Vallarta, que impulsa el control de la ventilación e iluminación y equipos mediante herramientas como *bluetooth*.

La “App-Campus con accesibilidad y movilidad mejorada” es una aplicación para consolidar la universidad incluyente. Fue desarrollado por estudiantes del Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas (CUCEA), con apoyo de otros estudiantes del CUAAD, CUCEI y de preparatoria.

Dicha aplicación tiene como bases el proyecto Oscar del CUCEA, que apoyaba a personas con discapacidad. La aplicación toma en cuenta diagnósticos y experiencias a fin de generar una movilidad segura que les brinde autonomía. A petición de los jóvenes, el Rector General se reunirá para avanzar en este y otros más. Hay que recordar que el Consejo General Universitario, en su última sesión, aprobó el programa de Universidad incluyente para atender a las personas con discapacidad e indígenas.

Alumnos del CUCEI también desarrollaron el proyecto “Rescue rover”, que es un prototipo de vehículo terrestre no tripulado, que apoyaría labores de protección civil ante desastres, en tareas como exploración y análisis del entorno, para dar seguridad a rescatistas.

Otros proyectos son: “Horarios-CUCiénega en realidad aumentada”, realizado por alumnos de dicho plantel universitario, situado en Ocotlán, que permite a los estudiantes conocer horarios y trámites, e incluso facilitar el acceso a los libros en la biblioteca.

“E-Cut” corresponde a un trabajo de estudiantes del Centro Universitario de Tonalá. Una aplicación con datos, actividades interactivas y videos sobre experiencias para integrar a los jóvenes en la vida escolar y evitar la deserción. Otro proyecto es “Control y monitoreo en tiempo real” del Centro Universitario de los Lagos, que busca tres aspectos: la captación de energías limpias, como la del sol, el ahorro de energía en la iluminación de aulas y laboratorios, y emplear el *software* libre.

Al acto acudieron el Vicerrector Ejecutivo, doctor Miguel Ángel Navarro Navarro; el Secretario General, maestro José Alfredo Peña Ramos; el doctor Luis Alberto Gutiérrez Díaz de León, coordinador general de Tecnologías de la Información, rectores de diversos centros universitarios y estudiantes reconocidos.

A T E N TA M E N T E
“Piensa y Trabaja”
Guadalajara, Jal., 28 de julio 2015

Texto: Eduardo Carrillo
Fotografía: Abraham Aréchiga

Etiquetas:
Itzcóatl Tonatiuh Bravo Padilla [1]
Carmen Rodríguez Armenta [2]

URL Fuente: https://comsoc.udg.mx/noticia/proyecta-udeg-crear-campus-inteligentes-incluyentes-y-sustentables

Links
[1] https://comsoc.udg.mx/etiquetas/itzcoatl-tonatiuh-bravo-padilla

[2] https://comsoc.udg.mx/etiquetas/carmen-rodriguez-armenta