

En puerta II Copa Lotto Leones Negros

Participarán alrededor de dos mil jugadores

La II Copa Lotto Leones Negros tendrá verificativa del 18 al 24 de julio, donde podrán participar equipos de clubes deportivos, escuelas de iniciación deportiva, instituciones educativas y escuelas particulares, tanto nacionales como del extranjero.

En esta edición habrá dos categorías: los nacidos entre 2004 y 2008, quienes competirán en cancha de medio campo y los nacidos entre 1997 y 2003, que jugarán en campo natural completo.

El vicepresidente de la escuadra universitaria, maestro Alberto Castellanos Gutiérrez, dijo que dar seguimiento a la copa es satisfactorio, porque ha tenido buena aceptación. "Prácticamente, tenemos llenas todas las categorías. Esperamos la participación de alrededor de 2 mil chavos, que estarán compitiendo tanto en las instalaciones del Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas (CUCEA) como en O2 sports".

Precisó que el torneo beneficia el proceso de fuerzas básicas de Leones Negros. "Se tiene la posibilidad de ver a los equipos de distintas ligas, a muchos de las escuelas de Leones Negros que se han abierto en distintos estados que van a participar, y darles seguimiento en cinco partidos, que es lo mínimo que jugarán y donde podrán mostrarse".

Además de equipos de Jalisco se ha confirmado la participación de conjuntos de Colima, Estado de México y Ciudad de México, entre otros. El costo de inscripción es de 7 mil pesos por equipo, cuota que incluye playera conmemorativa. La fecha límite para inscribirse es el 17 de julio.

Los premios constan de trofeos y medallas para el equipo campeón, subcampeón y tercer lugar, así como para el campeón de goleo individual y mejor jugador de cada rama. Mayores informes en la página <http://www.copaleonesnegros.mx/> [1]

ATENTAMENTE

"Piensa y Trabaja"

Guadalajara, Jal., 14 de julio 2015

Texto y fotografía: Laura Sepúlveda

URL Fuente: <https://comsoc.udg.mx/noticia/en-puerta-ii-copa-lotto-leones-negros>

Links

[1] <http://www.copaleonesnegros.mx/>

