Publicado en *Coordinación General de Comunicación Social* (https://comsoc.udg.mx)

Conferencia: Estrategias y herramientas de gamificación para complementar la docencia on-line

Fecha:
Mar, 13 Jul 2021 - 11:00
Sede:
Virtual
Invitan:
Centro Universitario del Norte

Actividad dirigida a la comunidad académica del CUNorte.

Imparte: Mtro. Sufia Mohand Amar, Profesor de la Universidad de Granada (campus Universitario de Melilla).

13 de julio, 11:00 h.
Para más información, envía un correo a productividad@cunorte.udg.mx [1]

Consulta el programa completo en el documento adjunto y en:
http://www.cunorte.udg.mx/convocatoria/estrategias-y-herramientas-de-gamificacion-para-complementar-la-docencia-line [2]

Tipo de evento:
Actividad general [3]

URL Fuente:
https://comsoc.udg.mx/cartelera-udeg/conferencia-estrategias-y-herramientas-de-gamificacion-para-complementar-la-docencia?qt-actividades=5

Links
[1] mailto:productividad@cunorte.udg.mx
[2] http://www.cunorte.udg.mx/convocatoria/estrategias-y-herramientas-de-gamificacion-para-complementar-la-docencia-line
[3] https://comsoc.udg.mx/tipo-de-evento/actividad-general