

[Inicio](#) > Inauguración de la Consulta Técnica de Alto Nivel para elaborar la Estrategia Regional de la Unesco sobre Educación para el Desarrollo Sostenible y Ciudadanía Mundial de la Agenda de Educación 2030

Inauguración de la Consulta Técnica de Alto Nivel para elaborar la Estrategia Regional de la Unesco sobre Educación para el Desarrollo Sostenible y Ciudadanía Mundial de la Agenda de Educación 2030

9:00 horas

La Universidad de Guadalajara invita a la **inauguración de la Consulta Técnica de Alto Nivel para elaborar la Estrategia Regional de la Unesco sobre Educación para el Desarrollo Sostenible y Ciudadanía Mundial de la Agenda de Educación 2030.**

Presiden: doctor **Ricardo Villanueva Lomelí**, Rector de la Universidad de Guadalajara; maestro **Enrique Alfaro Ramírez**, Gobernador del Estado de Jalisco; maestro **Juan Carlos Flores Miramontes**, Secretario de Educación del Estado de Jalisco; maestro **Alfonso Pompa Padilla**, Secretario de Innovación, Ciencia y Tecnología del Estado de Jalisco; doctora **María Teresa Meléndez Irigoyen**, Directora General de Desarrollo Curricular de la Secretaría de Educación Pública; doctor **Gilberto Guevara Niebla**, Coordinador de Vinculación y Gestión Estratégica de la Secretaría de Educación Pública; doctora **Claudia Uribe Salazar**, Directora de la Oficina Regional de Educación para América Latina y el Caribe de la UNESCO (OREALC/UNESCO Santiago), y señor **Frédéric Vacheron**, Representante, Oficina Nacional de la UNESCO en México.

Este foro tiene el objetivo de consultar a un grupo seleccionado de expertos de la región para construir las orientaciones y recomendaciones que contribuyan a guiar el desarrollo de la Estrategia Regional de la Unesco en torno a la Meta 4.7 de la Agenda de Educación 2030.

Fecha:

Lunes 09 de Septiembre de 2019

Lugar:

Paraninfo Enrique Díaz de León Dom. avenida Juárez 975, zona Centro

URL Fuente:

<https://comsoc.udg.mx/actividades/inauguracion-de-la-consulta-tecnica-de-alto-nivel-para-elaborar-la-estrategia-regional?>
page=1