Publicado en *Coordinación General de Comunicación Social* (https://comsoc.udg.mx)

Rueda de prensa para dar a conocer los perfiles de la nueva carrera de Ingeniería en Videojuegos

10:00 horas
El Centro Universitario de la Costa y el Centro Universitario de los Lagos, invitan a la **rueda de prensa para dar a conocer los perfiles de la nueva carrera de Ingeniería en Videojuegos.**

Presiden: doctor **Aurelio López Barrón**, Jefe del Departamento de Ciencias y Tecnologías del CUCosta; doctor **José Ignacio Chavoya Gama**, Director de la División de Ingenierías del CUCosta; doctora **Rebeca Vanesa García Corzo**, Secretario Académico de CULagos, y doctor **Jesús Castañeda Contreras**, Jefe del Departamento de Ciencias Exactas y Tecnologías del CULagos.
Las ingenierías en videojuegos es uno de los campos más destacados y con mayor futuro en el ámbito de la economía creativa a nivel mundial, creciendo a pasos agigantados, transcendiendo las fronteras político-administrativas tradicionales. Es una industria de las más destacadas en la “economía creativa”, un término que incorpora interacciones complejas entre cultura, economía y tecnología en un mundo actual y globalizado que es dominado por símbolos, textos, sonidos e imágenes.

Sigue la transmisión en vivo en: https://www.youtube.com/user/PrensaUdeG [1]

Fecha:
Lunes 04 de Marzo de 2019
Lugar:
Sala de Prensa de la Coordinación General de Comunicación Social Dom. avenida Juárez 976, piso 6, edificio de Rectoría General

URL Fuente:
https://comsoc.udg.mx/actividades/rueda-de-prensa-para-dar-conocer-los-perfiles-de-la-nueva-carrera-de-ingenieria-en

Links
[1] https://www.youtube.com/user/PrensaUdeG